

Injustice 2 aura plus de DLC que Mortal Kombat X

Écrit par Dr Jackal

Mercredi, 22 Juin 2016 07:26 - Mis à jour Mercredi, 22 Juin 2016 07:35

Injustice 2 aura plus de DLC que Mortal Kombat X

Ed Boon, Creative Director chez NetherRealm Studios a récemment dévoilé son nouveau titre **Injustice 2**



L'annonce de Injustice 2 a été un carton et les fans attendent déjà impatientement que le roster soit entièrement dévoilé.

NRS a apparemment déjà tout prévu et compte faire en sorte que **Injustice 2** est une longévité plus forte que celle du **premier Injustice**

Ed Boon nous fait part de l'état d'esprit du studio.

"Une des choses sur lesquelles nous travaillons, c'est de faire plus avec chaque jeu, offrir au jeu une plus longue durée de vie."

Il explique que le nombre de personnages DLC sont en constante augmentation sur chaque nouveau titre, 4 pour Mortal Kombat 9, 6 pour Injustice et Mortal Kombat X en a 8. Ils vont continuer cette tendance avec Injustice 2 et seront apparemment encore plus agressifs.

Concernant **Injustice 2**, NRS est en train de réfléchir au [GEAR System](#), mauvaise nouvelle, certaines personnalisations seront payante (pay-to-unlock-model)

Ils justifient ce modèle un petit peu comme la krypte de **Mortal Kombat X**, les joueurs qui n'ont pas assez de temps pour personnaliser correctement leur personnage pourront acheter directement les améliorations.

Injustice 2 aura plus de DLC que Mortal Kombat X

Écrit par Dr Jackal

Mercredi, 22 Juin 2016 07:26 - Mis à jour Mercredi, 22 Juin 2016 07:35

Source : IGN