

Nos impressions sur la démo

Écrit par

Vendredi, 11 Mars 2011 00:00 - Mis à jour Dimanche, 27 Mars 2011 12:09

Nos impressions sur la démo

Aujourd'hui nous avons décidé de faire un article spécial consacré à nos impressions sur la démo de Mk9 avec l'aide et l'avis de certains de nos chers membres ! A savoir, Sheeva47, Nico Locco et Kbx82, ma personne et notre cher Dr Jackal.

Et apparemment il y a que du bon !!! Tout d'abord je commence par vous donner le mien !

A peine la démo lancé je fut déjà choqué par le menu...

Scorpion mettant un coup bien brutal à son rival sub-zero histoire de bien nous faire tripper ! il n'y a vraiment rien de plus classe !

Je sélectionne scorpion, le combat commence et là PAF !!! je me prends une claque graphique O__O Des décors sublime avec de belles animations bien fluides, que ce soit avec les victimes agonisantes des arbres vivant ou les combattants en cameo dans "the pit" c'est juste magnifique, y a pas d'autres mots !

Après avoir admirer les supers entrés bien des persos, je démarre le combat au quart de tour avec une téléportation de mon cher scorpy, les combos de base super brutal, rapide et bien fluide ! D'énormes possibilités s'offre à nous dans le gameplay de ce mk, notamment sur la réalisation des combos qui sont juste énorme, des combos super long et difficile à faire mais acquérable avec le temps, et croyez moi, le résultat en vaut la peine !!!

Puis les fatalités, que dire des fatalités, elles sont juste énorme, on a l'impression que le son du sang qui coule passe devant nos oreilles, un pure bonheur !

Pour terminer, cette démo m'a donné encore plus envie d'avoir le jeu, vivement le 21 !

Dr Jackal

"Le jeu présente vraiment de très belles perspectives, beaucoup moins facile à prendre en main que MK VS DC il faudra clairement un petit temps adaptation. Un vrai régal, tant au niveau graphique qu'au niveau du gameplay. Je crois qu'on a vraiment une petite réussite en boîte. Tout les fans de la 2D et du game play technique devrait vite se sentir comme chez eux ^^ C'est mon cas !

Tous au travail ! Pour moi il est ce qui se fait de mieux jusqu'à présent... Et en plus c'est MK ! J'y retourne !"

Nos impressions sur la démo

Écrit par

Vendredi, 11 Mars 2011 00:00 - Mis à jour Dimanche, 27 Mars 2011 12:09

Sheeva47

"Le jeu est bien sur magnifique, beau, fluide et avec plein de petits détails qui font tout dans le stage. La jouabilité est bien sur très différente de MK vs DC mais assez similaire en même temps, c'est un sentiment que l'ont ne peu ressentir qu'en jouant, mais en tout cas les possibilités ont l'air immense.

Tout à fait GORE comme on l'attendais depuis les opus PS2, je dois dire qu'il ne se sont pas loupé, les taches de sang se déposent en temps réel sur les personnages, ainsi que les blessures, c'est très réaliste, et pour ce qui est des fatalités et X-RAY n'en parlons pas, en plus dans cette DEMO nous ne voyons que la partie émergé de l'iceberg, si vous me permettez l'expression.

En conclusion, j'ai fort à parier que nous allons avoir un très grand MK à partir du 19 Avril, WAIT AND SEE !!!"

Nico Locco

"MERCI.

Ce mot simple et court est plus approprié que de longues phrases interminables, et pour tout dire mon inspiration est toujours voilée suite à la claque que j'ai reçu juste après la vision du mot "Fight" .

Le retour à la 2D était primordial pour renouer avec les fans de la première heure comme moi, et je ne suis pas déçu.

Le gameplay est instinctif et très "timeisé" ce qui rend les gros combos assez difficiles à apprivoiser. Pour les graphismes je n'en demandais pas tant, ce qui m'embête pour faire au moins une petite critique, mais si je dois en faire une ce serait, que c'est très frustrant de n'avoir qu'une coupe au lieu du saint graal."

Kbx82

"J'attendais cette démo avec impatience et je dois avouer que je ne suis pas du tout déçu ! La prise en main est loin d'être facile surtout pour ceux qui ont passé des heures à jouer à MK Vs DC.

Je dois avouer que j'ai surtout approfondi Scorpion et au bout d'un certain temps, les timing deviennent faciles à maîtriser et on oublie très vite MK Vs DC tant la diversité des combos est impressionnante ! J'en ai d'ailleurs réalisé un gros suivi d'un X-Ray (plus de 60% de dommage), ben je vous assure que j'ai eu une sensation que je n'avais jamais ressenti avec le précédant opus !

Le gameplay est donc pour moi très bien réalisé, il est rapide, fluide et possède une dynamique que je n'avais encore jamais vu dans un jeu de combat !

Une chose à dire, vivement la sortie de ce jeu qui sera pour moi, un des jeux de l'années 2011 (voir même de toute une génération fan d'MK) ! "

Nos impressions sur la démo

Écrit par

Vendredi, 11 Mars 2011 00:00 - Mis à jour Dimanche, 27 Mars 2011 12:09

Héhé que du bon, un grand merci à Doc, Sheeva, Kbx et Nicco d'avoir posté leurs avis, à plus sur le forum et ... MORTAAAAL KOMBAT !!! 🙄

Si vous souhaitez suivre nos impressions, n'hésitez pas à passer nous voir ;)